REGION Freitag, 10. Februar 2023



Hanna (gesprochen Anja) Shubina stammt aus der Ukraine und interessiert sich für die Bereiche Mathematik und Physik und besitzt ebenfalls Vorkenntnisse im Programmieren. Sie entwickelte als Übung kleinere Computer-Games.



Fukiko Ohki kommt aus Japan. Ihre Stärken sind Geschichte und Wirtschaft. Sie besitzt ebenfalls Vorkenntnisse im Programmieren. Dieses Wissen konnte sie in der Praxis beim Bau des Spielfelds anwenden.



Die Ukrainerin **Sonya Shulman** strebt Funktion auch ein Kurzvideo für

ein Architekturstudium an. Sie arbeitet im Medienteam mit. Neben einem neuen Robotikteam-Logo kreierte sie in dieser den Instagram-Account.

Drei Austauschschülerinnen mischen im Robotikteam mit

Leute aus dem Robotikteam berichten selbst natürlich meist positiv über dieses. Zum Team gehören aber auch Jugendliche, die aus anderen Kulturen und Regionen stammen. Das ist ihr Blick von aussen.

Die Geschichte des Glarner Robotik-Teams

mässig an der inter-

nationalen First Robo-

teilnimmt. «Fasziniert

kam er zurück mit der

Idee, an der Kantons-

erste Schweizer Robo-

tik-Team zu gründen»,

Website. Anfang 2017

baute dieses Team

dann unter grossem

Zeitdruck der ersten

schule Glarus das

steht auf der Kanti-

tics Competition (FRC)

von Priska Tietz*

ustauschschüler sind insbesondere im Team 6417 Fridolins Robotik nichts Spezielles. Denn genau .so ist der Robotikgeist 2017 aus den USA an die Kantonsschule Glarus gekommen (siehe Box).

Die drei aktuellen Austauschschülerinnen im Robotikteam haben unterschiedliche Jahrgänge, allen wurde das Projekt in ihren Schulklassen vorgestellt, und allen war das Robotikprojekt unbekannt oder sie kannten es höchstens vom Hörensagen. Aber sie wurden neugierig, und diese Neugier wurde im Umgang mit den Klassenkameradinnen und -kameraden und in den Gastfamilien noch verstärkt.

Die drei machten eine positive erste Erfahrung, weshalb sie sich entschieden, ein Teil unseres Teams zu sein. «Das Team besteht aus sehr sympathischen Menschen. Sie helfen uns enorm bei der Integration, indem sie gerne für uns auf Englisch wechseln», erklärt Hanna Shubina aus der Ukraine. Auch Sonya Shulman ist Ukrainerin. Sie sagt: «Die erfahrenen Mentoren sind allesamt bereit, ihr Wissen zu teilen, wovon man in verschiedenen Situationen profitieren kann.»

Anwendbare Erfahrungen

Wie das Glarner

der Website der

Kantonsschule

Robotik-Team ent-

standen ist, wird auf

Glarus beschrieben.

Danach besuchte der

Kanti-Schüler Chris-

tian Hürlimann 2016

in seinem Austausch-

jahr in den USA die La

Crescenta Valley High

School in Kalifornien.

Doch wo Menschen aufeinandertreffen, gibt es auch immer wieder Probleme. Die Japanerin Fukiko Ohki erklärt: «Manchmal könnte die Kommunikation zwischen den einzelnen Teammitgliedern besser sein. Wenn ich nachfrage, an welchem Projekt sie arbeiten, scheinen sie nur über den eigenen Teilbereich Bescheid zu wissen, aber nicht über den Gesamtroboter oder anderer Teile des Projekts.»

Trotz dieser kleinen Kommunikationsschwierigkeiten lerne man sehr

Robotik an einem

nien teil - als eines

von weltweit rund

Wettkampf in Kalifor-

4000 Teams. «Seither

hat das FRC-Fieber

nen und Glarner

die jungen Glarnerin-

gepackt», steht auf der

Website weiter. «2023

ist das rund 22-köpfige

Lehrlingen unterstützt

wird, zum siebten Mal

www.kanti-glarus.ch

somedia-promotion.ch

dabei. (red)

Team, das auch von

viel Praktisches in dieser nicht nur ausserschulischen Aktivität, sagt Fukiko Ohki weiter: «Man sammelt anwendbare, handwerkliche Erfahrungen, die man während des normalen Unterrichts nicht lernen würde. Ebenfalls bekommt man einen exklusiven Einblick in das Schweizer Leben.»

«Man kann nicht nur Schülerinnen und Schüler der Kantonsschule und Lehrlinge besser kennenlernen, sondern sich auch mit jungen Studentinnen und Studenten unterhalten», ergänzt Sonya Shuman.

Alle konnten bisher gute Erfahrungen sammeln und profitieren von unserem Team. Es geht sogar so weit, dass Fukiko Ohki meinte, dass sie nach ihrer Rückkehr nach Japan in ihrer Schule vielleicht ein eigenes Robotikteam ins Leben rufen wolle. Das freut natürlich nicht nur sie und das gesamte Robotikteam, wenn es so eine inspirierende Wirkung hinterlassen konnten, sondern die ganze Gemeinschaft der First Robotics Competition.

* Priska Tietz absolviert an der Glarner Kantonsschule die Fachmittelschule und ist Mitglied des Teams 6417 Fridolins Robotik.

HERZBLUT

Sicher durch die **Fasnachtszeit**

Das bunte Fasnachtstreiben steht vor der Türe. Aber aufgepasst: Im fasnächtlichen Gedränge hat Feuer ein leichtes Spiel, wie die Versicherung Glarnersach mitteilt. Kostüme und Dekorationen bestehen vielfach aus leicht entflammbaren Kunsttextilien und können rasch Feuer fangen. Die Glarnersach empfiehlt, nachfolgende Sicherheits-Tipps zu beachten.

Tipps für die Fasnächtler

- Für Kostüme nur schwer entflammbare Materialien verwenden;
- Auf Tüll- und Nylonstoffe verzichten. Diese Stoffe schmelzen im Kontakt mit Feuer und können schwere Hautverbrennungen verursachen;
- Stoffe und Perücken mit einem Flammschutzmittel behandeln. Erhältlich in Drogerien oder bei der Glarnersach:
- Vorsichtiger Umgang mit Raucherwaren und offenem Feuer;
- Sich frühzeitig über die Fluchtwege informieren.

Tipps für Veranstalter und Wirte

- Fluchtwege wie Treppen, Ausgänge und Notausgänge klar kennzeichnen und freihalten;
- Für die Dekorationen nur schwer brennbare Materialien einsetzen und mit flammhemmenden Mitteln behandeln;
- Beim Dekorieren genügend Abstand zu Wärmequellen einhalten
- Prüfen, ob Handfeuerlöscher einsatzbereit sind;

Sollte es trotz aller Vorsichtsmassnahmen zu einem Brand kommen, dann heisst es: Alarmieren (Feuerwehr 118) – Retten – Löschen. (eing)



Leserbilder und -reporter Whatsapp 079 378 81 97 glarus@suedostschweiz.ch



Leserbriefe können Sie uns an glarus@suedostschweiz.ch mit einer maximalen Anzahl von 3000 Zeichen (inkl. Leerzeichen) zukommen lassen. Über Leserbriefe wird keine Korrespondenz geführt.



Diskutieren Sie im Forum: suedostschweiz.ch/forum



Finden Sie uns auf Twitter: @suedostschweiz





